

ДИСЦИПЛІНА «СУЧАСНІ ПРОБЛЕМИ ОНТОЛОГІЇ»

Анотація. Дисципліна «Сучасні проблеми онтології» належить до переліку дисциплін вибору. Вона забезпечує аспірантів знанням найважливіших, сучасних проблем онтології. Особливу увагу приділено насамперед континентальній онтології, що сприятиме формуванню потрібної філософської та гуманітарної компетентності.

Мета навчальної дисципліни: в тому, щоб дати знання про сучасний стан онтологічних досліджень і деякі важливі онтологічні проблеми, а також познайомити з авторським розумінням цього стану й способів розв'язання цих проблем.

Попередні вимоги:

Аспірант має знати: до початку вивчення цього курсу аспіранти мають знати основи онтології, потрібні для розуміння предмета онтології та найвідоміших онтологічних теорій, а також знати особливості зв'язку онтології з сучасною філософією та наукою.

Аспірант має вміти: здійснювати дослідницьку роботу, інтерпретувати онтологічні теорії, використовувати літературу з філософії, а також уміти полемізувати щодо філософських проблем.

Основні теми:

- Стан онтологічних досліджень після «кінця метафізики».
- Картезіанське підґрунтя модерної онтології.
- Класична філософія в аспекті «онтологічної диференціації».
- Онтологія і посткласична філософія.
- Проблема монізму.
- Проблема фундаментальної структури буття.
- Проблема граничного обґрунтування.
- Типи діалектичного обґрунтування.
- Проблематика метамодерної онтології.

Мова викладання: українська.

Рік підготовки, шифр навчальної дисципліни: ВК 2.5, другий семестр другого року навчання.

Кількість кредитів: 4

Форма заключного контролю: іспит.

Структура навчальної дисципліни: загальний обсяг 120 годин, у тому числі 22 години аудиторних занять (18 год. – лекційні заняття, 4 год. – практичні заняття, 2 години – консультація), 96 годин самостійної роботи.

Викладач: Богачов Андрій Леонідович, доктор філос. наук, доцент, професор кафедри теоретичної і практичної філософії філософського факультету.

Інформація про викладача:

https://docs.google.com/document/d/1Av58SYv_zeHwvyarUxMKQ_DzKgtEavBG/edit